



PROCÈS VERBAL DE L'AMATEUR & L'INTER

1. Formation des équipes : une équipe devra être composée de 4 joueurs dont l'addition des moyennes valides connues de la dernière année ne dépasse pas un total de 65 PPD pour l'amateur & 80 PPD pour l'inter. La moyenne de ces joueurs peuvent s'améliorer pendant la saison en cours sans pénalité pour l'équipe. Les 4 joueurs ayant jouer le plus de partie forme votre équipe. **Pour les 4 premières rencontres, la moyenne la plus haute valide de la saison passée sera utilisée.**
2. Aucun joueur ayant une moyenne valide connue de l'année précédente de 20 et plus ne sera accepté pour la division amateur.
3. La saison pour la division Amateur sera le lundi et sera composée de 13 matchs. 6 parties de 301, 6 parties de cricket et 1 high score. La division Intermédiaire sera le mercredi et sera composée de **17 matchs**. 6 parties de 501, **10 parties de cricket** et 1 high score.
4. La saison sera composée de 2 demi-saison. Les bourses seront répartis en 2 demi-saison.
5. Chaque capitaine doit compléter la feuille d'inscription de ses joueurs avec toutes ses coordonnées nécessaires et l'expédier par fax avant le début de la saison.
6. Vous devez téléphoner 24 heures avant votre rencontre pour avoir le droit de faire jouer un joueur **nouveau n'ayant pas de moyenne**, sinon le capitaine de l'équipe adverse est en droit de le refuser.
7. **Pour le remplaçant : Vous devez prendre la moyenne du joueur de l'année précédente ou de l'année en cours avec plus de 8 semaines.**
8. **Pour chaque rencontre de positions, si vous prenez un remplaçant, vous ne pouvez dépasser votre PPD et cela même si votre équipe régulière a augmenter de force durant la saison.**
9. Une équipe doit avoir au moins 2 joueurs inscrits sur la liste pour pouvoir jouer, et au moins 3 joueurs participants lors d'un match. Au cas contraire, l'équipe adverse est en droit de la refuser.
10. **Un match remis devra être joué avant la prochaine soirée des positions, Si aucune entente n'intervient entre les 2 capitaines, l'équipe qui ne pouvait pas être présente le soir du match déclarera forfait. Si aucune des équipes ne se présentent à la date fixer par la direction, les 2 équipes auront un score de 0 à 0.**
11. Si une équipe déclare forfait, l'équipe adverse recevra 7 points pour la division Amateur & **11 points pour la division Inter** au classement par équipe et l'équipe fautive n'aura aucun points. L'argent prévu pour la ligue devra être déposé par chacune des équipes. La décision finale sera rendue par l'administrateur de la ligue.
12. Chaque nouveau joueur qui n'a pas de moyenne devra utiliser la plus haute moyenne des autres joueurs participants à une partie.



13. Chaque joueur paie 4\$ par soir qu'il remet à son capitaine pour la division Amateur et 8.00\$ pour la division Inter. Chaque joueur doit fournir 4 chèques post-datés au nom de Ligue de Billard et Dards Alliance pour couvrir les frais de toute la saison et ajouté les frais d'inscription de 15.00\$ / joueur. **Vous devez inscrire au bas de vos chèques le nom de votre équipe et la division.**
14. Les feuilles de pointage seront remplies en inscrivant 2 chiffres pour les matchs de 501. Exemple : Si un joueur obtient 24.5 au jeu de 501 on inscrira 25 sur la feuille de pointage de même que si un joueur obtient 24.1 on inscrira 24. Il est important de suivre l'ordre pour les matchs, c'est à dire 01 & Cricket et high score pour terminer. L'équipe locale devra remplir la feuille de pointage en premier, l'équipe visiteur fera son alignement par la suite.
15. Tout comportement antisportif ou abusif sur l'appareil constitue une faute s'il en est jugé ainsi par le capitaine de l'équipe adverse et approuvée par l'équipe fautive. La pénalité pour la faute sera que les 2 joueurs de l'équipe fautive devront passer leur prochain tour. Dans le cas de désaccord, le coordonnateur de la ligue prendra la décision finale.
16. Tel que discuté, une somme de 100 \$ par équipe sera retenu du budget de la ligue afin que chaque équipe puisse participer à un tournoi de fin de saison « Championnat Alliance.
17. Budget : Consulter internet
18. L'équipe qui reçoit a la responsabilité d'expédier les résultats chez Ligue Alliance par fax **avant le lendemain midi.**
19. Quand une équipe n'est pas représentée lors d'une réunion, la ligue retiendra 20\$ sur les bourses de cette équipe à la fin de la saison. Cet argent ira dans le fond général de la ligue.
20. Les équipes auront 12 mois à compter de la date d'émission de leurs chèques de bourses pour les encaisser, après quoi l'argent ira dans le fond général de la ligue.
21. Nous vous aviserons par téléphone pour la prochaine réunion ou sur les statistiques.
22. Tournoi en simple, un joueur par équipe, 30\$/joueur.
23. Si vous êtes une nouvelle équipe, inscrire dans le haut de votre feuille d'inscription nouvelle équipe.

